

LOKALA REGLER FÖR HÖGBO GOLFKLUBB

Golf spelas enligt gällande Regler för Golfspel. Spel- och tävlingshandboken kapitel 1–3 samt följande Lokala regler och Tävlingsvillkor:

LOKALA REGLER OCH TILLFÄLLIGA LOKALA REGLER

Tillfälliga lokala regler finns anslagna på skylt vid första tee.

Därutöver gäller följande lokala regler för allt spel på klubben såvida inget annat anges i samband med en enskild tävling.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKAL REGEL (om inget annat sägs i den lokala regeln):

Allmän plikt (förlust av hål i matchspel eller två slags plikt i slagspel).

1. Pliktområden (Regel 17)

1. Omarkerade diken och dammar är röda pliktområden, gränsen till ett sådant hinder definieras av där marken bryter av ned mot hindret.
2. Det röda pliktområdet till höger framme i kröken och till höger om green på hål 4 som bara är definierat på en sida är oändligt.
3. Det röda pliktområdet bakom green på hål 5 som bara är definierat på en sida är oändligt.
4. Det röda *pliktområdet* på vänster sida om hål 13 efter grusväg ca 300 m från tee som bara är definierat på en sida är oändligt.
5. Det röda *pliktområdet* på höger sida om hål 14 som bara är definierat på en sida är oändligt. Det röda pliktområdet vänster från tee fram till tvärgående dike som bara är definierat på en sida är oändligt.
6. Det röda pliktområdet till vänster som bara är definierat på en sida på hål 16 fram till dammen är oändligt.

2. Speciella lättnadsförfaranden

Om en spelare inte vet om spelarens boll är i pliktområdet på hål 7 eller 12 på 18-hålsbanan eller hål 6 på 9-hålsbanan får spelaren spela en provisorisk boll enligt Regel 18.3 som har ändrats på detta sätt:

När spelaren spelar den provisoriska bollen får spelaren välja lättnadsalternativet slag och distans lättnadsalternativet bakåt med flagglinjen eller, om det är ett rött pliktområde, lättnadsalternativet i sidled (se Regel 17.1d). Om det finns en droppzon för detta pliktområde får spelaren också använda det lättnadsalternativet.

Efter att spelaren har spelat en provisorisk boll enligt denna regel får spelaren inte använda något ytterligare alternativ enligt Regel 17.1 med avseende på den ursprungliga bollen. För att avgöra när den provisoriska bollen blir spelarens boll i spel eller om den måste eller får överges gäller Regel 18.3c med undantag för att:

- När den ursprungliga bollen hittas i pliktområde inom tre minuters söktid. Får spelaren välja att antingen:

- »»Fortsätta att spela den ursprungliga bollen som den ligger i pliktområdet och i så fall får den provisoriska bollen inte spelas. Alla slag med den provisoriska bollen innan den övergavs (inklusive gjorda slag och varje pliktstag för spel enbart på den bollen) räknas inte eller

- »»Fortsätta att spela den provisoriska bollen och då får inte den ursprungliga bollen spelas.

- När den ursprungliga bollen inte hittas inom tre minuters söktid eller om det är känt eller så gott som säkert att den är i pliktområde blir den provisoriska bollen spelarens boll i spel.

3. Green (Regel 13)

1. Undantag 2 till Regel 11.1b gäller, utom när en boll som spelats från green av misstag träffar:

- spelaren,
- klubban som användes av spelaren för att slå slaget eller
- ett djur definierat som ett löst naturföremål (t ex maskar, insekter och liknande djur som lätt kan tas bort). Då räknas slaget och bollen måste spelas som den ligger.

4. Onormala banförhållanden (Regel 16) och organiska föremål

a) Mark under arbete

1. Alla områden som identifieras av blå pinnar eller på annat sätt angetts som *mark under arbete*.
2. Områden definierat av blå pinnar med grön topp är en *spelförbudszon* som ska behandlas som mark under arbete. Lättnad utan plikt för störande inverkan av *spelförbudszonen* måste ta enligt regel 16.1f.
3. Vit spraylinje runt om ett område definierar gränsen för *mark under arbete*.
4. Områden i *bunkrar* där sand har förts bort av rinnande vatten vilket gett upphov till djupa fåror genom sanden.
5. Stora eller hårda myrstackar på *banan* är, enligt spelarens val, *lösa naturföremål* som får tas bort enligt regel 15.1 eller *mark under arbete* från vilket lättnad utan plikt är tillåten enligt regel 16.1.
6. Jordfasta stenar och berg i dagen på den finklippta delen av spelfältet betraktas som *mark under arbete* från vilket lättnad utan plikt är tillåten enligt regel 16.1.
7. Bunker markerad med blå pinne är *mark under arbete* och tillhör spelfältet från vilket lättnad utan plikt är tillåten enligt regel 16.1.
8. Områden med nysådd betraktas som *mark under arbete* från vilket lättnad utan plikt är tillåten enligt regel 16.1.
9. Omärkta singelsträngar på fairway/semiruff är *mark under arbete* från vilket lättnad utan plikt är tillåten enligt regel 16.1.

b) Oflyttbara tillverkade föremål

1. Områden vars gräns definieras av vita spraylinjer som ansluter till områden definierade som *oflyttbara tillverkade föremål* har samma status som det *tillverkade föremålet*.
2. Samtliga belagda vägar
Lättnad för störande inverkan av ett oflyttbart hinderande föremål får tas enligt Regel 16.
Undantag: En spelare får inte ta lättnad enligt denna lokala regel om störande inverkan av någonting annat än oflyttbart tillverkat föremål gör slaget uppenbart ogörligt.

5. Begränsningar i att använda speciell utrustning

a) Förbjuden användning av motoriserad förflyttning

Under en *rond* får en spelare eller dennes *caddie* inte åka med någon form av motoriserat transportmedel med undantag för när det godkänts eller senare tillåtits av *tävlingsledningen*. En spelare som ska spela eller har spelat med plikt av *slag och distans* har alltid rätt att åka med motoriserat transportmedel.

Undantag: Deltagare med tillstånd från sin hemmaklubb får använda transportmedel.

Plikt för brott mot den lokala regeln: Spelaren får den allmänna plikten för varje hål på vilket denna lokala regel bryts. Om överträdelsen sker mellan två hål läggs plikten på nästa hål.

6. Förfarandet vid dåligt väder och avbrott i spelet, sätt att avbryta och återuppta spelet

Ett avbrott i spelet på grund av en farlig situation kommer att signaleras med en lång signal. Alla andra avbrott kommer att signaleras med tre signaler (upprepade gånger). I båda fallen kommer återupptagande av spelet att signaleras med två signaler (upprepade gånger). **Plikt se Regel 5.7b.**

Anmärkning: När spelet är stoppat på grund av en farlig situation är alla övningsområden också stängda